Monitor

Especificación de Requerimientos de Software

Tabla de Contenidos

[Presentación del Producto 3](#_Toc86247156)

[Definición: 3](#_Toc86247157)

[Objetivo: 3](#_Toc86247158)

[Alcance: 3](#_Toc86247159)

[No Contempla: 3](#_Toc86247160)

[Identificación de Casos de Uso 3](#_Toc86247161)

[Diagrama/ s de Caso de usos. 4](#_Toc86247162)

[Descripción de Actores 4](#_Toc86247163)

[Descripción Detallada de Requerimientos 7](#_Toc86247164)

[Requerimientos Funcionales 7](#_Toc86247165)

[Interfaces 8](#_Toc86247166)

[Interfaces de Hardware: 9](#_Toc86247167)

[Interfaces de Software: 9](#_Toc86247168)

[Interfaces de Comunicación: 9](#_Toc86247169)

# Presentación del Producto

## Definición:

### Objetivo**:**

*El monitor se encarga de dar de alta a los consumidores y tiendas en el sistema (en general, clientes), y mantiene una BBDD con la información referente a cada uno de ellos. También recibe y guarda todos los mensajes que se envían entre los clientes, y procesa la información recibida para mostrar estadísticas de los procesos de compra.*

## Identificación de Casos de Uso

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Número** | **Nombre** | **Complejidad** | **Prioridad** |
| *1* | *Creación de la BBDD* | *Simple* | *Alta* |
| *2* | *Recepción de mensajes* | *Simple* | *Alta* |
| *3* | *Protocolo de altas* | *Complejo* | *Alta* |
| *4* | *Procesamiento de mensajes* | *Complejo* | *Alta* |
| *5* | *Cómputo de estadísticas* | *Complejo* | *Media* |
| *5.1* | *Estadísticas de cada cliente* | *Mediano* | *Baja* |

**REFERENCIAS DE LA TABLA**:

***Número del Caso de Uso****: es un número correlativo, que se asigna conforme se identifican los casos de uso del sistema y sirve para facilitar su identificación.*

***Nombre del Caso de Uso****: debe ser una frase representativa y clara de la función que el caso de uso realiza. El nombre no debe repetirse.*

***Complejidad****: la complejidad clasifica a los casos de uso en función del esfuerzo que demanda su especificación y construcción, los valores posibles son:*

**Simple** Funciones de administración de los datos (tipo ingresos, eliminaciones, modificaciones y consultas) con acceso a una única entidad de datos con hasta 10 campos de entrada, con validaciones simples.

**Mediano** Funciones de administración de los datos (tipo ingresos, eliminaciones, modificaciones y consultas) con acceso a varias entidades de datos (para consultas o referencias) con hasta 15 campos de entrada, con validaciones simples.

**Complejo** Funciones tipo cabecera detalle o consultas con criterios, con acceso a varias entidades de datos y validaciones de consistencia.

## Diagrama/ s de Caso de usos.

*[Se debe incluir aquí el diagrama o diagramas de casos de uso que representan gráficamente la funcionalidad del producto.]*

## Descripción de Actores

*[Esta sección provee una identificación de sectores del ambiente que tengan una vinculación con el producto de software a construir. Se debe especificar para cada actor su nombre, categoría y tipo e incorporar una breve descripción del rol que cumple el actor en relación al sistema]*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Actor** | **Descripción** | **Categoría** | **Tipo** |
|  |  |  | *Software* |
|  |  |  | *Software* |
| *Persona* | *Persona que le da al botón* |  | *Persona* |

**Referencias**:

**Nombre del Actor**: debe ser representativo del rol que cumple el actor con respecto al producto. **Descripción**: Una breve explicación que permita determinar las características esperables para ese actor. **Categoría**: los valores posibles para la categorización de los actores según su categoría son:

**Persona** Esta categoría representa roles desempeñados por personas que se van a relacionar directamente con uno o más casos de uso del producto.

**Hardware** Esta categoría representa roles de computadoras o algún otro dispositivo con el que uno o más casos de uso del sistema deberán interactuar.

**Software** Esta categoría representa la relación de uno o más casos de uso con software que es externo y fuera del control del producto que se va a construir.

#### **Tipo**: los actores se pueden clasificar para clarificar su rol con relación al producto en dos tipos que son:

**Concreto** Un actor concreto es aquel que tiene un rol específico en relación a uno o más casos de uso del sistema.

**Abstracto** Cuando actores diferentes juegan roles comunes pueden abstraer ese comportamiento en un actor común, denominado actor abstracto.

# Descripción Detallada de Requerimientos

## Requerimientos Funcionales

*[Cada uno de los casos de uso identificados y listados con anterioridad de especificarse en forma detallada. Esta sección puede organizar los casos de uso a especificar en función de diferentes criterios, por ejemplo: por actor, por funcionalidad similar, por prioridad, etc.*

*La plantilla que se presenta a continuación es un modelo sugerido para la descripción detallada de cada caso de uso]*

1. – PROTOTIPO DE INTERFAZ DE USUARIO

*[En esta sección se incluirán las descripciones de interfaz para la aplicación, focalizando principalmente en las interfaces de los casos de uso esenciales para la aplicación. Esta información puede proveerse directamente o por referencia a otro documento]*

# Interfaces

*[Define las interfaces que debe soportar la aplicación. Debería contener adecuada especificidad, protocolos, puertos, direcciones lógicas, etc., tal que el software pueda ser desarrollado y verificado contra estos requerimientos].*

**Interfaces de Usuario:**

*[Describa en este apartado que consideraciones respecto a la interfaz requiere el cliente que el producto respecte].*

## Interfaces de Hardware:

*[Defina cualquier interfaz de hardware que deberá ser soportada por el producto de software a construir, incluyendo estructura lógica, direcciones físicas y comportamiento esperado].*

## Interfaces de Software:

*[Describe las interfaces del software que nuestro producto deberá proveer, ya sea para vincularse con componentes comprados, componentes reusados de otra aplicación, o componentes que están siendo desarrollados por subsistemas fuera del alcance de esta Especificación de Requerimientos de Software pero con los cuales esta aplicación de software debe interactuar.*

## Interfaces de Comunicación:

*[Describe las interfaces de comunicación u otros o dispositivos, tales como redes de área local o dispositivos seriales remotos con los que el producto de software a construir deberá relacionarse.*